

УТВЕРЖДАЮ

Директор

КГУ «ВК РгЦНТО» УО ВКО

С. Коваленко

«10» января 2023 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

дистанционного областного конкурса
по 3D – моделированию и 3D – печати «3D Modeldeu Älemi»
среди учащихся 5-11 классов.

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет условия организации и проведения областного конкурса по 3D-моделированию и 3D-печати «3D Modeldeu Älemi» среди учащихся 5-11 классов (далее – Конкурс). Конкурс проводится Восточно-Казахстанским региональным центром новых технологий в образовании в рамках проекта «Бесплатные IT-классы для детей».

1.2. Организаторами Конкурса являются: КГУ «Восточно-Казахстанский региональный центр новых технологий в образовании» УО ВКО.

1.3. Настоящее Положение предоставляется для ознакомления всем заинтересованным лицам, претендующим на участие в Конкурсе. Настоящее Положение и полная информация о Конкурсе представлены на официальном веб-сайте <https://vkrqcnto.edu.kz> в разделе «Мероприятия и конкурсы».

2. Предмет, цели, задачи и тема конкурса

2.1. Предметом Конкурса является выявление и отбор лучших 3D – моделей, распечатанных на 3D принтере.

2.2. Конкурс проводится в целях:

2.2.1 популяризации среди детей и молодежи технологий 3D-моделирования и 3D-печати, проектной деятельности, научно-технического творчества и развития навыков работы с 3D-редакторами и 3D-принтерами;

2.2.2 стимулирования педагогов к практическому применению новых технологий в процессе обучения и повышения качества образования с

использованием современных методов и технических средств обучения;

2.2.3 привлечения внимания общественности к достижениям науки и технологий, развитию инновационных процессов в образовании.

2.3. Задачи Конкурса:

2.3.1 повышение интереса к трехмерному компьютерному моделированию;

2.3.2 увеличение количества качественных проектов, которые в дальнейшем могут использоваться в общем и внешкольном образовании;

2.3.3 повышение престижа инженерного образования путем вовлечения школьников в научно-техническое творчество.

2.3 Тема конкурсных работ: Конкурсная работа должна быть разработана на тему «Искусственный интеллект», направляется Претендентом одновременно с заявкой (фото, видео материал работы).

3. Требования к участникам, права и обязанности участников конкурса

3.1 Участниками Конкурса могут быть учащиеся 5-11 классов школ области.

3.2 Для участия в Конкурсе Претендент в срок до 03 апреля 2023 года направляет в Оргкомитет заявку по форме (образец прилагается) и Конкурсную работу в соответствии с условиями настоящего Положения.

3.3 Прием заявок осуществляется через электронную почту konkurs2017_vko@mail.ru.

3.4 Участники Конкурса имеют право:

- ✓ получать информацию об условиях и порядке проведения Конкурса;
- ✓ обращаться в Оргкомитет за разъяснением пунктов настоящего Положения;
- ✓ получить соответствующее свидетельство в случае признания Победителем/призером Конкурса.

3.5 Участники Конкурса обязаны:

3.4.1 внимательно ознакомиться с предметом Конкурса, изучить требования к Участникам, заявкам и Конкурсным работам;

3.4.2 своевременно предоставить заявку и Конкурсную работу в соответствии с условиями настоящего Положения;

3.4.3 соблюдать настоящее Положение;

4. Порядок проведения конкурса и подведения итогов

4.1 Конкурс проводится в три этапа:

4.1.1 I этап – отборочный этап – с 23 января по 3 апреля 2023 года, дистанционный. В ходе отборочного этапа Жюри Конкурса дистанционно проводит оценку заявок и Конкурсных работ участников и определяет лучшие работы – Финалистов Конкурса.

4.1.2 II этап – с 4 по 6 апреля 2023 года, работа жюри по оцениванию работ участников.

4.1.3 III этап – 7 апреля 2023 года, подведение итогов и объявление победителей конкурса.

4.2 Победителей Конкурса определяет Жюри путем заполнения соответствующих оценочных листов. Результаты оценивания всех членов Жюри заносятся в протокол заседания Жюри, который затем подписывается всеми членами Жюри.

4.3 Выставка лучших 3D - моделей будет проведена на 10-ом межрегиональном IT-фестивале «New Generation».

4.4 Конкурс является не состоявшимся, если количество заявок на участие составляет менее 3.

4.5 Информация о результатах Конкурса, победителях и призерах публикуется в открытом доступе на веб-сайтах Организаторами Конкурса, указанных в п.1.3. настоящего Положения.

5. Требования к конкурсной работе участника

5.1 Конкурсная работа должна содержать:

5.1.1 Раскрытие последовательного создания 3D-модели в профессиональном и открытом программном обеспечении (4-5 фото Print Screen);

5.1.2 Электронную 3D-модель в формате *.STL;

5.1.3 Сопроводительную презентацию (видеоработу) с демонстрацией распечатанной 3D-модели.

6. Функции, права и обязанности оргкомитета и жюри конкурса

6.1 В соответствии с настоящим Положением Оргкомитет:

6.1.1 Обеспечивает прием и регистрацию заявок и конкурсных работ Претендентов, организует их экспертизу.

6.1.2 Обеспечивает информирование максимально возможного количества потенциальных участников о проведении Конкурса.

6.1.3 По запросам Участников Конкурса, полученным по электронной почте или в устной форме, осуществляет разъяснение настоящего Положения, порядка, сроков и условий проведения Конкурса;

6.1.4 Обеспечивает равные условия для всех Участников Конкурса;

6.1.5 Организует сбор, обработку и надлежащее хранение персональных данных Участников Конкурса;

6.1.6 Обеспечивает недопущение разглашения сведений о результатах Конкурса до 7 апреля 2023 года.

6.1.8. Определяет критерии оценки заявок и конкурсных работ, утверждает экспертные карты, устанавливает максимальный балл по каждому критерию. Критерии оценки представленных на Конкурс заявок и конкурсных работ указаны в п. 7 настоящего Положения.

6.2 Оргкомитет и Жюри Конкурса имеют право:

6.2.1 Вводить дополнительные номинации в Конкурс для поощрения участников, показавших высокие результаты при проведении публичной презентации проектов, а также рекомендовать их опыт работы педагогическому сообществу для дальнейшего внедрения в массовой образовательной практике;

6.2.2 Отказать Претенденту в принятии заявки на основании несоответствия требованиям настоящего Положения;

6.2.3 Исключить Участника из состава участников Конкурса на предоставление недостоверной информации или материалов, нарушающих нормы действующего законодательства в области интеллектуальной деятельности;

6.2.4 организовывать интервью для средств массовой информации с Участниками конкурса, членами Оргкомитета и Жюри, а также фото- и видеосъемку на всех этапах конкурса в рекламно-информационных целях.

7. Методика и критерии оценки заявки и конкурсных работ

7.1 На отборочном этапе Жюри Конкурса осуществляет отбор поступивших заявок и конкурсных работ по формальным критериям с точки зрения их соответствия целям, задачам проведения Конкурса, а также достоверности сведений, представленных в Заявке.

7.2 На финальном этапе Конкурса Жюри осуществляет оценку презентаций и защиту проектов по следующим критериям:

№	Характеристика критерия	Количество баллов
1.	Сложность модели и сложность деталей, входящих в изделие	от 1 до 5 баллов
2.	Полнота использования возможностей программы	от 1 до 5 баллов
3.	Практическое применение модели	от 1 до 5 баллов
4.	Креативность	от 1 до 5 баллов
Максимальный балл		20 баллов

7.3 Подведение итогов Конкурса осуществляется в соответствии с условиями, указанными в п.4 настоящего Положения.

8. Награждение победителей

8.1 По итогам конкурса определяются 1, 2, 3 места;

8.2 Лучшие 3D модели будут распечатаны организатором конкурса;

8.2 Победители награждаются дипломами и сертификатами.

Справки по телефону: 8(7232) 75-33-33, отдел «Внедрение инновационных проектов» КГУ «ВК РгЦ НТО» УО ВКО.

Заместитель директора

 Ж. Сагандыкова

Заявка

на участие в дистанционном областном конкурсе
по 3D – моделированию и 3D – печати «3D Modeldeu Ąlemi»
среди учащихся 5-11 классов.

1. Организация образования (район, школа)

2. Автор(ы) проектной работы (ФИО, класс)

3. Руководитель проекта (ФИО, должность)

4. Контактная информация участника(ов) (контактный телефон и e-mail)

5. Контактная информация руководителя проекта (контактный телефон и e-mail)

6. Фото 3D-модели (print screen)

**Последовательное создание 3D-модели в ПО, 4-5 фотографии*

7. Видео-презентация 3D-модели (*bandicam*)

8. 3D-модель в формате *.STL
